

# 10/5レクリエーション

## ①3歩鬼ごっこ

### 《遊び方》

「1・2・3」の手拍子に合わせて鬼と逃げる人が同時に移動。

3歩移動したあとその場に静止し、鬼は手が届く範囲の人を捕まえる。

捕まったら鬼を交代する。(誰が鬼かの判断はディレクターの帽子によって行うため、交代する際は帽子を渡す。)

### 《ルール》

- ・最初の鬼はディレクターが担当する。(カレー、なすび、まるのうち最初1人)
- ・片足のどちらかがついていてる状態を「歩いている」とみなす。
- ・鬼は3歩目が地面についた時点で捕まえる。(1歩目や2歩目で捕まえない)
- ・逃げる人は、鬼に捕まりそうになる時に避けるのは禁止。鬼も両足をつけた状態で捕まえること。
- ・鬼用の帽子は、3歩鬼ごっこが終了した時点で班付きが帽子を回収しておく。
- ・範囲は晴れなら公園内、雨天はホール内とする。
- ・タッチ返しは禁止。
- ・複数の鬼が同時に同じ人を捕まえようとしている時は、ジャンケンで決める。

### 《班付き/ディレクターにお願いしたいこと》

- 子どもの安全確認(特に雨天の場合はピアノやカーテンの後ろに隠れていないかなど)
- ルールを守れているのかの確認。

## ②紙皿渡し/ペットボトル渡し

### 《遊び方》

両手1本の人差し指のみを使って紙皿/ペットボトルをリレー方式で最後尾の人まで運ぶ。

縦1列になり、1班6人。欠席者がいる場合は班付きが入って対応。

どこの班が1番速く後ろの人まで運べるかを競う。

1戦目は紙皿で、2戦目はペットボトルで行う。

### 《ルール》

- ・紙皿/ペットボトルを落としてしまった場合、人差し指以外で持ってしまった場合は最初の人からやり直し。
- ・最後の方はカゴの上まで紙皿/ペットボトルを持ってきて、カゴの中に落として終了。
- ・体育座りの状態で行う。しゃがみや立膝はなし。
- ・両手の指で挟んだり、ペットボトルの穴に指を入れて回すのは禁止。
- ・紙皿/ペットボトルはお互いの指が触れている状態できちんと渡す。投げ飛ばすのは禁止。
- ・1回目、2回目の練習の後に班ごと作戦会議を行う。(変えていいのは並ぶ順番と間隔のみ)
- ・スタートはディレクターが1番目に人に渡す。(1人につき2班に渡す)

### 《班付き/ディレクターにお願いしたいこと》

- 列の前後につき、ルール違反していないかの確認。
- 順位の確認。
- 作戦会議のフォロー。